# Presentación del Proyecto Web: Top Series y Películas

------------------------------------------------------

1. Introducción

---------------

Este proyecto es una página web informativa que presenta una selección de series y películas destacadas.

Está desarrollada utilizando tecnologías básicas de la web: HTML (estructura) y CSS (estilo).

Su diseño es visualmente atractivo y funcional, permitiendo a cualquier usuario navegar fácilmente por el contenido.

Aunque fue concebida como práctica académica, el producto puede ser adaptado como catálogo para cinéfilos, blog personal o base de sitio comercial.

2. Objetivo del Proyecto

------------------------

El objetivo principal es demostrar cómo se puede construir una página visualmente atractiva y bien estructurada

utilizando herramientas básicas del desarrollo web. Se busca además comunicar de forma clara la organización de los archivos y

los conceptos clave detrás del diseño.

3. Estructura del Proyecto

--------------------------

El proyecto contiene tres archivos HTML: index.html (inicio), peliculas.html y series.html.

Cada uno tiene su propio archivo CSS para los estilos: index.css, peliculas.css y series.css.

Las imágenes están organizadas por carpetas según si corresponden a películas o series, lo cual mantiene el orden y facilita la edición.

4. Página Principal (index.html)

--------------------------------

La página de inicio presenta un carrusel de imágenes que muestra series y películas destacadas.

Este carrusel se construye con HTML y se anima con CSS (no JavaScript). Las imágenes están envueltas dentro de un contenedor deslizante.

El diseño incluye también encabezado y enlaces de navegación.

5. Hojas de Estilo (CSS)

------------------------

Los estilos definen colores de fondo, márgenes, espaciado, tipografía y comportamiento de los elementos visuales.

Uno de los logros clave es el carrusel de imágenes con efecto de desplazamiento automático, logrado mediante animaciones de CSS.

Esto demuestra cómo con solo CSS se pueden lograr efectos dinámicos y atractivos sin necesidad de programación adicional.

6. ¿Por qué este proyecto tiene valor como producto?

----------------------------------------------------

- Es fácilmente adaptable para otras temáticas (libros, música, productos).

- No requiere mantenimiento técnico complejo.

- Es visualmente atractivo, moderno y ordenado.

- Puede ser usado como presentación personal, catálogo o sitio temático.

7. Conclusión

-------------

Este proyecto demuestra que es posible construir páginas profesionales sin conocimientos avanzados de programación.

La estructura clara, el uso organizado de archivos y un diseño enfocado en la experiencia del usuario hacen que esta web sea funcional y atractiva.

Ideal como producto de presentación, catálogo visual o incluso como base para proyectos más ambiciosos.

8. Detalles Técnicos de HTML

----------------------------

HTML (HyperText Markup Language) es el lenguaje que se utiliza para estructurar el contenido de una página web.

A continuación se explican algunas de las etiquetas más importantes utilizadas en este proyecto:

Estructura básica del documento:

--------------------------------

<!DOCTYPE html>

<html lang="es">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>Top Series y Películas</title>

<link rel="stylesheet" href="index.css">

</head>

<body>

...

</body>

</html>

Este bloque define el idioma del sitio, la codificación de caracteres y vincula el archivo CSS que define el diseño visual.

Todo el contenido visible de la página va dentro de la etiqueta `<body>`.

Carrusel de imágenes:

---------------------

<div class="carousel-container">

<div class="carousel-images">

<img src="Imagenes/series/Fleabag.jpg" alt="Fleabag">

<img src="Imagenes/peliculas/oppenhimer.jpg" alt="Oppenheimer">

...

</div>

</div>

Aquí se organiza un grupo de imágenes dentro de contenedores. Cada imagen representa una portada de película o serie.

El carrusel permite que las imágenes se desplacen automáticamente gracias al estilo definido en CSS.

9. Detalles Técnicos de CSS

---------------------------

CSS (Cascading Style Sheets) permite aplicar estilos visuales a los elementos HTML.

Se utiliza para definir colores, fuentes, espaciado, disposición de elementos y animaciones.

Ejemplo de estilo para el cuerpo de la página:

----------------------------------------------

body {

margin: 0;

padding: 0;

font-family: Arial, sans-serif;

background-color: #121212;

color: white;

}

Este bloque establece márgenes, la tipografía y el color de fondo para toda la página.

Gracias a estas reglas, el sitio tiene un aspecto uniforme, moderno y legible.

Animación del carrusel:

-----------------------

@keyframes slide {

0% { transform: translateX(0); }

100% { transform: translateX(-50%); }

}

.carousel-images {

display: flex;

animation: slide 20s linear infinite;

}

Aquí se define una animación que mueve las imágenes hacia la izquierda de forma continua, simulando un efecto de carrusel.

Todo esto se hace sin JavaScript, solo con CSS, lo que lo hace más ligero y fácil de mantener.

...

10. Glosario Básico de HTML y CSS

---------------------------------

HTML:

-----

- \*\*Etiqueta (`<tag>`):\*\* Comando que indica qué tipo de contenido hay en la página. Ej: `<h1>` es un título.

- \*\*`<head>`:\*\* Sección no visible de la página. Incluye el título del sitio, enlaces a hojas de estilo, etc.

- \*\*`<body>`:\*\* Parte visible. Todo lo que se muestra al usuario va aquí: textos, imágenes, botones, etc.

- \*\*`<img>`:\*\* Muestra una imagen. Requiere el atributo `src` (ruta de la imagen) y `alt` (texto alternativo).

- \*\*`<div>`:\*\* Contenedor genérico. Se usa para agrupar elementos y poder aplicarles estilos.

CSS:

----

- \*\*`color`:\*\* Define el color del texto.

- \*\*`background-color`:\*\* Establece el color de fondo.

- \*\*`font-family`:\*\* Cambia el tipo de letra (tipografía).

- \*\*`margin`:\*\* Espacio externo alrededor de un elemento.

- \*\*`padding`:\*\* Espacio interno entre el contenido y el borde del elemento.

- \*\*`display: flex`:\*\* Organiza elementos horizontal o verticalmente de forma flexible.

- \*\*`@keyframes`:\*\* Define una animación personalizada. En este caso, sirve para mover las imágenes del carrusel.

Animaciones (explicación simple):

---------------------------------

En este proyecto se usó una animación llamada `slide`.

Funciona como una "película en bucle" que mueve el contenedor de imágenes de derecha a izquierda durante 20 segundos.

Esto se logra con las propiedades `transform` (que desplaza el contenido) y `animation` (que controla la duración y el tipo de animación).

Organización de Archivos:

--------------------------

- `index.html`: Página principal.

- `peliculas.html`: Página que lista películas destacadas.

- `series.html`: Página que lista series destacadas.

- `index.css`, `peliculas.css`, `series.css`: Archivos que definen los estilos de cada sección.

- `Imagenes/`: Carpeta que contiene las imágenes del sitio, organizadas en subcarpetas por tipo.

Consejo para no programadores:

------------------------------

Aunque estos archivos puedan parecer complejos al principio, están construidos con patrones repetitivos.

Una vez que entendés cómo funciona una etiqueta, podés replicar el mismo comportamiento muchas veces.

Este proyecto está diseñado para ser claro, fácil de mantener y ampliar incluso para personas sin formación técnica.

--------------------------------------

FIN DE LA PRESENTACIÓN

--------------------------------------